

# Forms of Scaffolding

## SENSORY

- Illustrations
- Videos & film
- Models & figures
- Diagrams & drawings
- Pictures & photographs
- Demonstrations & modelings
- Manipulatives
- Real-life objects
- Physical activities
- Podcasts



### Serving the purpose of

- ▶ Making connections between ideas
- ▶ Learning through a narrative
- ▶ Understanding how a process works
- ▶ Learning through movements
- ▶ Contextualizing abstract ideas through objects
- ▶ Acquiring new knowledge

## INTERACTIVE

- Using cooperative structures
- Pairs
- Small Groups
- Stations
- With coach or mentors
- Conferences
- Interviews
- Discussions / Debates
- With the internet / an app / a software program



### Serving the purpose of

- ▶ Acquiring knowledge through interaction (personal / virtual)
- ▶ Synthesising information
- ▶ Planning action
- ▶ Engaging in an ongoing process w/ others
- ▶ Strengthening listening skills
- ▶ Developing communication & collaboration skills
- ▶ Cultivating empathy & open-mindedness

## GRAPHIC

- Charts
- Tables
- Graphs
- Infographics
- Timeline
- Number lines
- Graphic organisers
- ...



### Serving the purpose of

- ▶ Acquiring knowledge through numeric data
- ▶ Producing ideas in graphic organisers & interactive tables
- ▶ Recognising trends & patterns
- ▶ Noticing outliers
- ▶ Seeing cause-effect relationships

# Formen von Scaffolding

## SENSORISCH

- Illustrationen
- Videos & Filme
- Modelle & Figuren
- Diagramme & Zeichnungen
- Bilder & Fotos
- Vorführungen & Modellierungen
- Manipulatives
- Anschauungsobjekte
- Aktionen
- Podcasts



### Dienen dem Zweck

- ▶ Verbindungen zwischen Ideen zu schaffen
- ▶ Durch eine Erzählung zu lernen
- ▶ Zu verstehen, wie ein Prozess abläuft
- ▶ Durch Bewegungen zu lernen
- ▶ Vororten abstrakter Ideen durch Objekte
- ▶ Wissensaneignung

## INTERAKTIV

- Kooperative Strukturen verwenden
- Partnerarbeit
- Arbeit in Kleingruppen
- Stationenlernen
- Mit einem Trainer, Mentor oder Experten
- Konferenzen, Interviews
- Diskussionen / Debatten
- Über das Internet / mit einer App / mit einem Software Programm



### Dienen dem Zweck

- ▶ Wissensaneignung durch Interaktion (persönlich / virtuell)
- ▶ Aufbauen von Informationen
- ▶ Planungsarbeit
- ▶ Beteiligung an einem fortlaufendem Prozess mit anderen
- ▶ Stärkung des Hörverstehens
- ▶ Entwicklung von kommunikativen & kooperativen Kompetenzen
- ▶ Ausbilden von Empathie und Aufgeschlossenheit

## GRAFISCH

- (Kurven-) Diagramme
- Tabellen
- Infographiken
- Zeitleisten
- Zahlenstrahl
- Grafische Organizer
- ...



### Dienen dem Zweck

- ▶ Wissensaneignung durch numerische Daten
- ▶ Ideen mit Hilfe von grafischen Organizern & interaktiven Tabellen zu entwickeln
- ▶ Trends & Muster zu erkennen
- ▶ Ausreißer-Werte zu bemerken
- ▶ Ursache-Wirkung Zusammenhang zu erkennen